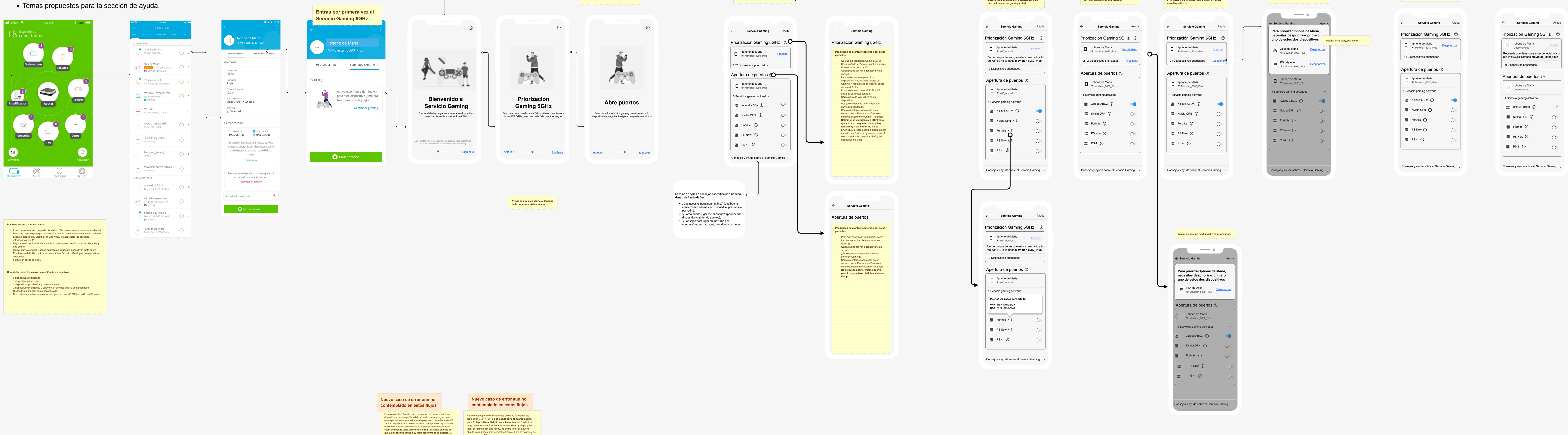
PRODUCT NAME
Smart WiFi
TARGET VERSION
v2.11
UPDATE DATE
12/11/20
WIREFRAME RELATED TO
Servicio Priorización Gaming 5GHz proposal

Servicio Gaming - Wireframes

- La propuesta para Gaming.
- Distintos casos de uso.
- Gestión de los posibles casos de error.
- Temas propuestos para la sección de ayuda.



Posibles assets a tner en cuenta:

- Icono de consolas en mapa de dispositivo (?) (no recuerdo si coincide la release)
- Pantallas que indiquen que los servicios Gaming de apertura de puertos, variarán según el dispositivo. Ejemplo: en una XboX, no aparecerá los servicios relacionados con PS.
- Flujos cuando se intente abrir el mismo puerto para dos dispositivos diferentes y qué ocurre.
- Indicar que la etiqueta Gaming aparece en listado de dispositivos tanto con la Priorización del tráfico activada, como si hay Servicios Gaming activos (apertura de puertos).
- Flujos con casos de error.

Completar todos los casos de gestión de dispositivos:

- 0 dispositivos priorizados
- 1 dispositivo priorizado
- 2 dispositivos priorizados y quiero un tercero.
- 2 dispositivos priorizados y estoy en un de ellos que ya está priorizado.
- Dispositivo a priorizar está desconectado.
- Dispositivo a priorizar está conectado pero no con wifi 5GHz o está con Ethernet.

Nuevo caso de error aun no contemplado en estos flujos

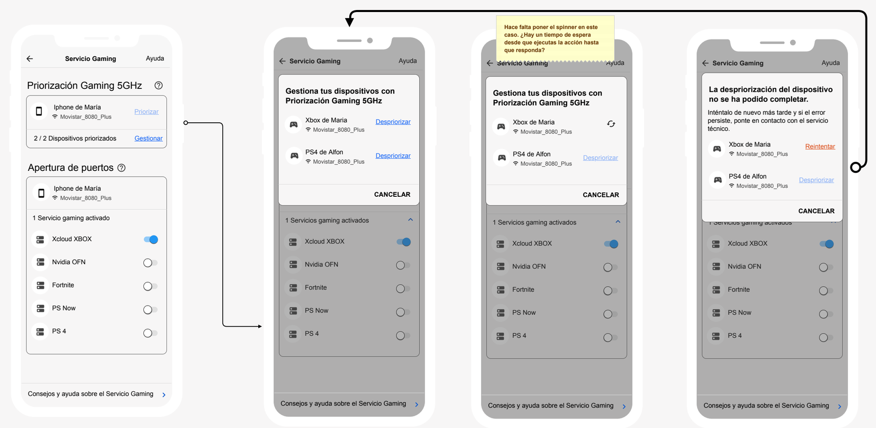
Nuevo caso de error aun no contemplado en estos flujos

Nueva modal de error.

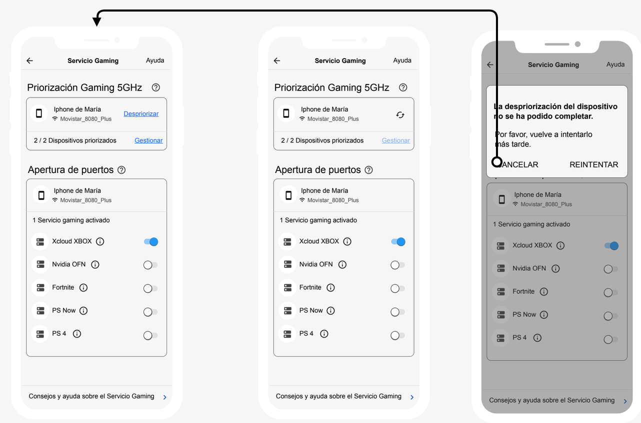
- Que pasa si yo tenía buena cobertura y paso a tener mala cobertura.

Casos de error

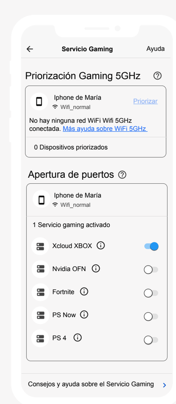
Error cuando no podemos priorizar / despriorizar un dispositivo dentro de Gestión de dispositivos.



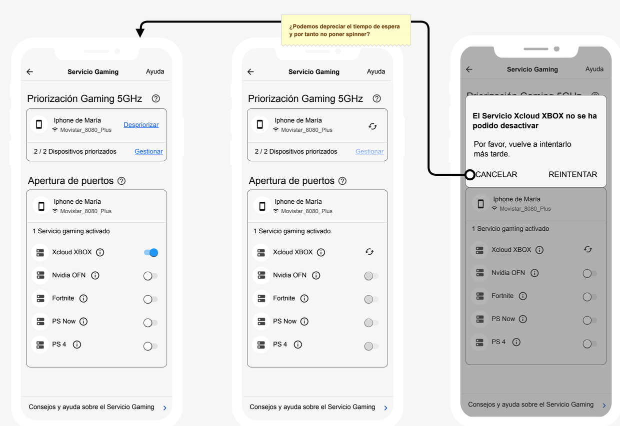
Error cuando no podemos priorizar / despriorizar un dispositivo



No estamos conectados a WiFi Plus 5GHz y no aparece ninguna red conectada



Error al activar / desactivar algún servicio de Gaming (apertura de puertos



Comportamiento Spinner

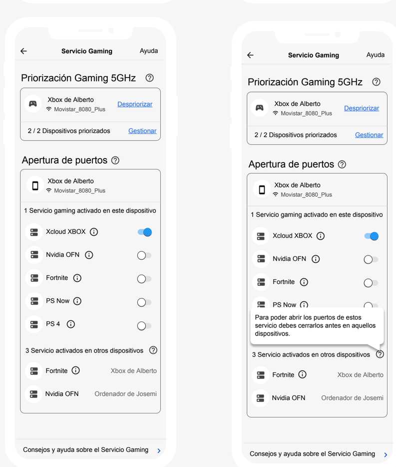
Ver tiempo de espera entre que ejecutas la acción y se hace efectiva --> Preguntar a Innovation (aplicable para Priorizar tráfico / Apertura de puertos).

La respuesta teórica serían de hasta 3 segundos.

Contemplar la modal cuando sale el error y no estemos dentro de Servicio Gaming. (mirar pausa de perfiles moqups)

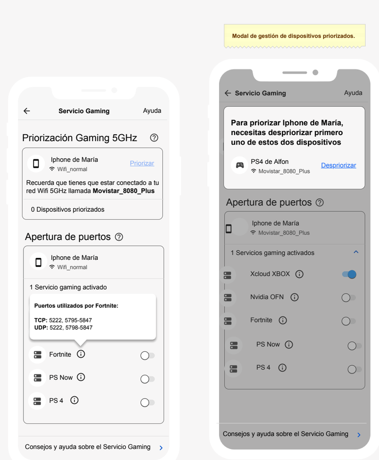
To be done

No se puede abrir el mismo puerto para 2 dispositivos distintos al mismo tiempo



To be done

1. "Se deberá analizar qué problemas hay con la asignación dinámica de IP y la apertura y mantenimiento de puertos en caso de cambio de asignación (por apagado o reseteo del router, por ejemplo)."
2. "Es necesario diseñar cómo se le va a comunicar al cliente que la priorización de tráfico sólo estará activa hasta esa hora, cada día, y cada vez que priorice tráfico." Nos piden que seamos más claros con este punto.



Planteamiento alternativo que haría al widget, para nuevas exploraciones :)

- Tecnológicamente vamos a poder saber que tenemos dos dispositivos priorizados con la funcionalidad Gaming. Acorde con el primer principio que hemos visto antes (**informational**). Podríamos valorar mostrar la información de todos (2) los dispositivos priorizados. Si hace faltta, visualmente se podría adaptar a un widget más horizontal para mostrar más información.
- Con respecto al segundo punto, **Personal**. Podríamos mostrar el nombre del dispositivo priorizadom apartando ese valor personal en el widget. De nuevo valorar ese widget de mayor tamaño.
- Con respecto al tercer punto (**contextual**) podríamos valoar que información dar al usuario de qué está pasado en cada uno de los estados que pueda tener el widgert. E invitar a la acción en caso de que sea relevante. Por ejemplo, cuando no tenemos ningún dispositivo priorizado, cuando da error, etc. Más arriba a la derecha, hay un listado de posibless estado del widget.

Su

Es muy posible que hayáis visto este artículo, os dejo la parte que me ha resultado más interesante.

Widgets should help users avoid performing repetitive actions. Your widget needs to be:

1. ***Informational**: Don't make a widget if it's only a larger icon. Use it to pass information to the user, which adds value.*
2. ***Personal**: Provide personal information that helps establish a connection with the user. The Photos widget is an excellent example of how personal a widget can be.*
3. ***Contextual**: Update widgets to provide relevant information. If there are no events left on my calendar, the widget updates itself to show tomorrow's summary.*